打开手机,炫酷的动漫新节目应接不暇;周末约朋友,聊聊最近游戏《原神》又有了哪个新角色;书桌上、 书包里,少不了几个心爱动漫人物的手办、徽章。这是时下年轻人群的生活现状。

这些让人着迷的二维世界"纸片人"角色,不仅仅存在于屏幕和书页里,它们背后活跃着一个规模庞大的 经济世界,这就是"二次元经济"。年轻人的每一次为爱"氪金"(充值)、热情追番(节目)、逛展购物,都在参与 "二次元经济"。

"二次元"如何撬动大生意?

次

元

』是

种

独

特

的

文

化

审

什么是"二次元"? 简 单来说,"二次元"就是指由 动画、漫画、游戏和小说构 建起来的虚拟世界。它代 表着一种充满想象力的独 特文化、审美和表达方式, 是很多年轻人重要的精神 乐园,就像一个色彩斑斓、 无限可能的"平行宇宙"。 "二次元经济"就是围绕这 个"平行宇宙"展开的各种 商业活动。它的核心是那 些深入人心的动漫角色和 故事,然后开枝散叶,发展 出创作、播放、销售、活动、 合作等一系列产业,把大 家对虚拟世界的喜爱,变 成实实在在的消费和市场 价值。

但二次元经济远不是 花钱买几个手办那么简单, 它更像围绕"IP宝藏"运转 的生态圈。故事和角色的 诞生是源头,动画师、漫画 家、游戏开发者在此基础上 创作出像《斗罗大陆》《狐妖 小红娘》《原神》这样的佳 作,构建起吸引人的世界。

在这些动漫作品与爱 好者之间还需要搭建一个 桥梁,这个桥梁就是各大平 台,可以让爱好者随时追 番。各种社交平台,成了同 好们交流心得、分享创作的 地方。这些平台通过会员、 广告等方式盈利,维系着社 区的活力。并且,动漫作品 的价值还会被不断放大,其 中的角色会从屏幕里"走" 出来,变成精致的手办、实 用的文具、潮酷的服饰;"二 次元"爱好者通过盛大的漫 展线下沉浸体验,甚至能看 到心爱的动漫角色"跨界" 出现在奶茶杯、汉堡盒上。



今年7月举行的哔哩哔哩世界数字娱乐动漫文化博览会,吸引



5月29日,观众在第二十一届中国国际动漫节现场参观黑神 话悟空主题展陈。



5月29日,观众在第二十一届中国国际动漫节现场拍摄动漫人物



在上海市徐汇区商业中心鑫耀·光环Live举行的"线条小狗灵 感之旅"展览,吸引了众多市民、游客前往观看。

纸

人

经

济

ゕ

何

₩B

么

火

为什么"纸片人"的世 界能撬动这么大的经济能 量?首先,庞大的Z世代 群体,是当之无愧的主力 军。作为伴随互联网成长 的一代,年轻群体对"二次 元"文化有着强烈的认同 感,并且愿意为热爱买单。 一个成功的IP价值连

城,能不断结出游戏的"果 实"、周边的"枝叶"、授权 的"花朵",形成强大的吸 金能力。还有最重要的, 也就是最特别的"社群魔 力","二次元"用户喜欢扎 堆交流、分享快乐,这种强 大的归属感和"自来水" (自发推荐)效应,能让好 作品迅速扩散。当然,技 术的飞速发展也功不可没 ——便捷的移动网络、流 畅的支付体验、越来越精 美的制作水平,以及沉浸 式体验,都在持续给这个 产业注入动力。

而最深层的原因在于 那些故事和角色能触动人 们心底最柔软的地方一 热血的友情、执着的梦想、 懵懂的心动……这些情感 的联结,才是爱好者心甘 情愿投入时间和金钱的真

"二次元经济"早已不 再是当初那个小众圈子的 自娱自乐,它已经发展为 融入主流视野、充满创新 活力的新经济形态。它代 表的不仅仅是动画、漫画 和游戏本身,更是一种属 于年轻人的生活态度、一 种前沿的商业模式。

华西都市报-封面新 闻记者 车家竹 综合报道 图据新华社

◎华西都市报副刊"少年派"定位于亲子共读刊物,设有作文版、少儿新闻版、 科普读物版、漫画版,每周星期一至星期五,都有精彩好看的内容呈现。 ◎ 让有温度的纸质阅读,助力孩子养成良好阅读习惯,提升核心素养。

大家也可以通过微信小程序中国邮政微商城搜索《华西都市报》,即可订阅。 欢迎小朋友向我们投稿!投稿邮箱:shaonianpai@thecover.cn

订阅热线:028-86969110 你投来的每一篇文章,都有机会被大家看到! 快来投稿吧!